



Die **Stadt Wassertrüdingen** sucht zum **nächstmöglichen Zeitpunkt** eine/n

Geschäftsleiter/-in (m/w/d)

Die Stelle ist unbefristet in Vollzeit (39 Std./Woche, für Beamte 40 Std./Woche).

Aufgabengebiet:

- Qualifizierte und fachliche Unterstützung des Bürgermeisters
- Überwachung des allgemeinen Dienstbetriebs und Grundsatzfragen der Verwaltungsorganisation
- Grundsätzliche Personalangelegenheiten
- Allgemeine Grundsatz-, Rechts-, Verwaltungs-, Kommunal- und Ortsrechtsangelegenheiten
- Gemeindeentwicklungsplanung (rechtliche Angelegenheiten)
- Prozessentwicklung-steuerung und -begleitung bedeutender Projekte
- Sitzungsvorbereitung, Sitzungsdienst und Vollzug der Beschlüsse

Was wir erwarten:

- Verwaltungsfachwirt/in (BL II) bzw. Beamter/in der 3. Qualifikationsebene (Fachlaufbahn Verwaltung) oder eine für die Tätigkeit vergleichbare Ausbildung
- Fundierte Rechtskenntnisse im Kommunal- und Verwaltungsrecht
- Fähigkeit zu selbstständigem Arbeiten, Eigeninitiative und Teamfähigkeit
- Verantwortungsbewusstsein, Verhandlungsgeschick, Einsatz- und Entscheidungsfreude
- Sozial- und Führungskompetenz, Durchsetzungsvermögen
- Bereitschaft zur Teilnahme an Sitzungen und sonstigen gemeindlichen Veranstaltungen auch außerhalb der regelmäßigen Arbeitszeit.

Wir bieten:

- Eine interessante, abwechslungsreiche und verantwortungsvolle Aufgabe in unserer Stadtverwaltung
- Flexible Arbeitszeit im Rahmen der Gleitzeitvereinbarung
- Umfangreiche Weiterbildungsmöglichkeiten
- leistungsgerechte Vergütung gemäß Tarifvertrag oder nach laufbahnrechtlichen Vorschriften

Für Auskünfte zu der ausgeschriebenen Stelle steht Ihnen Frau Nicole Bickel unter der Tel. 09832 6822-12 gerne zur Verfügung.

Um einen möglichst großen Kreis qualifizierter Bewerberinnen und Bewerber zu erreichen, wird die Bewerbungsfrist bis zum 30.09.2026 festgesetzt. Bitte senden Sie die üblichen Bewerbungsunterlagen an die Stadt Wassertrüdingen, Frau Nicole Bickel, Marktstraße 9, 91717 Wassertrüdingen oder per Mail an nicole.bickel@stadt-wassertruedingen.de